Concept NHB Reglement 3D

(vertaald vanuit het IFAA BOOK OF RULES 2013)

Artikel I Algemene regels voor veldschieten
- Termen
- Schietposities
- Uitrusting
- Boogklassen
- Klassen
- Wedstrijd officials
- Wedstrijdregels
  - Algemene wedstrijdregels
  - Wedstrijdregels voor outdoor
  - Wedstrijdregels voor indoor
- Scores

Artikel V Officiële rondes
- Veld Wedstrijden
  - Veldronde
  - Hunterronde
  - Animalronde (bekende afstanden)
- 3D Wedstrijden
  - Animalronde (onbekende afstanden)
  - IFAA 3D Hunterronde (1 pijl)
  - IFAA 3D standaardronde (2 pijlen)
- Internationale ronde
- Expert veldronde
- Flint indoorronde
- IFAA indoorronde

Artikel VI Parcourseisen
- Veiligheidseisen
- Goedkeuring en procedure

Artikel I Algemene regels voor veldschieten

A. Termen

Doelpak	- Alle objecten waarop een blazoen is geplaatst.
Defecte uitrusting	-Om voor een defecte uitrusting in aanmerking te komen dient de schutter te laten zien dat zijn of haar uitrusting niet meer in dezelfde staat verkeerd als toen deze gemaakt werd. Er is een deel kapot waardoor de uitrusting onbruikbaar is geworden.
Blazoen	- Een geprint papieren doel.
Fan shot	-Een doel waarbij er meerdere markers zijn, allemaal op dezelfde afstand tot het doel.
Marker	- Schietpositie.
Ronde	- Bekende afstanden: 2 standaard units of 1 standaard unit die 2 maal geschoten wordt. - Onbekende afstanden: 28 doelen.
Vizier	- Elk apparaat dat aan de boog of schutter is vastgemaakt dat volgens de technische staf van de IFAA gebruikt kan worden om de schutter te helpen richten. Hierbij wordt een uitzondering gemaakt voor brillen en voor gebruikssporen op boog.
Spot	- Midden waarop gericht wordt.
Stabilisator	- Elk apparaat in of aan de boog dat volgens de technische staf van de IFAA gebruikt wordt om de stabiliteit van de boog te verhogen.
Standaard unit	- Een serie schoten met een vastgesteld aantal doelen zoals beschreven in artikel V voor de diverse verschillende officiële rondes.
Stop	-Waarschuwing voor schutters.
Doel	- Een object waarop een schutter richt. Wanneer dit in combinatie met een nummer gebruikt word geeft dit een locatie op een parcours aan.
Inloopdoel	- Een doel met meerdere markers, waarbij de langste afstand als eerste geschoten wordt.

B. Schietposities

1. Elk doel heeft een informatiebordje bij de schietpositie. Dit bord moet zichtbaar zijn wanneer de eerste schietpositie benaderd wordt. Hierop staat alle informatie zoals gedefinieerd in de wedstrijdregels.

C. Uitrusting

1. Ieder soort boog met 2 flexibele latten is toegestaan, met uitzondering van kruisbogen en bogen met een ingebouwd mechanisch trekmechanisme.
2. De schutter moet zelf, zonder enig extern hulpmiddel, de massa en het trekgewicht van de boog dragen, tenzij anders gedefinieerd in de relevante schietstijlenparagraaf.
3. De pijlsnelheid mag niet meer dan 300 voet per seconde (FPS) ofwel 91,5 m/s (meter per seconde) bedragen.
4. De schutter is zelf verantwoordelijk voor het goed onderhouden van zijn of haar materiaal. De schutter doet dit in overeenstemming met de garantievoorwaarden van de producenten van de specifieke gebruikte materialen.

D. Boogklassen

1. Barebow-Recurve (BBR) en Barebow-Compound (BBC)

    a. Boog, pijlen en accessoires moeten vrij zijn van vizier, markeringen, laminaten en andere oneffenheden die voor het richten gebruikt kunnen worden.
    b. Een verstelbare pijlensteun mag gebruikt worden om de ruimte tussen de pijl en het oppervlak van het boogvenster te veranderen.
    c. Het gebruik van stabilisatoren is toegestaan.
    d. Er is maar één permanent nockpunt, gemarkeerd met 1 of 2 nockpunt-ringen, toegestaan.
    e. Mechanische hulpmiddelen zijn niet toegestaan, met uitzondering van een op de boog gemonteerde, niet verstelbare treklengte-indicatie en/of waterpas. Deze mogen zich niet boven de pijl bevinden.
    f. Alle gebruikte pijlen moeten identiek zijn in lengte, gewicht, diameter, bevedering en nocks, ongeacht kleur, waarbij gebruikssporen toegestaan zijn.

2. Freestyle Limited – Recurve (FSR) en Freestyle Limited Compound (FSC)

    a. Ieder soort vizier is toegestaan.
    b. Releases zijn niet toegestaan.

3. Freestyle Unlimited (FU)

    a. Iedere soort, door de IFAA World Council erkende, boog, vizier en release is toegestaan.

4. Bowhunter Recurve (BHR) en Bowhunter Compound (BHC)

    a. Boog, pijlen en accessoires moeten vrij zijn van vizier, markeringen en andere oneffenheden, die voor het richten gebruikt kunnen worden.
    b. Een waterpas is niet toegestaan.
    c. Het is niet toegestaan hulpmiddelen aan de uitrusting te bevestigen die gebruikt kunnen worden om te richten.

d. Een klikker is niet toegestaan.
e. Optische hulpmiddelen die de schutter helpen bij het ankeren of het uitlijnen van de boog zijn niet toegestaan.
f. Er is maar één permanent nockpunt, gemarkeerd met 1 of 2 nockpunt-ringen, toegestaan.
g. Alleen één vast ankerpunt is toegestaan.
h. De schutter moet, tijdens het uittrekken en gespannen houden van de pees, de pijl met de indexvinger aanraken. De vingerpositie mag gedurende de competitie niet veranderd worden. In het geval van lichamelijke problemen kan dispensatie aangevraagd worden.
i. Alle gebruikte pijlen moeten identiek zijn in lengte, gewicht, diameter, bevedering en nocks, ongeacht kleur, waarbij gebruikssporen toegestaan zijn.
j. Brush-buttons mogen zich alleen aan het uiteinde van de pees (bij de recurve-tip) geplaatst worden. Pees-dempers moeten zich minimaal 12 inch (30 cm) boven en onder het nockpunt bevinden. Boog-quivers (pijlhouders) mogen aan de buitenkant van boogvenster geplaatst worden, waarbij er geen delen in het boogvenster te zien zijn.
k. Het gebruik van één rechte stabilisator, met een vanaf de boog gemeten maximale lengte van 12 inch (30 cm), is toegestaan. De bus in de boog, waar de stabilisator is ingeschroefd, wordt als deel van de stabilisator beschouwd. V-bars en contragewichten zijn niet toegestaan.
l. Het is niet toegestaan om het trekgewicht van de boog tijdens een competitie aan te passen.

5. <u>Bowhunter Unlimited (BU)</u>

a. Iedere soort, door de IFAA World Council erkende, boog, vizier en release is toegestaan.
b. Alleen een pinvizier met 4 of 5 vaste pins is toegestaan. Zowel het vizier als de pins mogen tijdens een competitie niet aangepast worden.
c. De pins moeten in een rechte lijn lopen van het punt waar ze aan het vizier zitten tot aan punt waarmee gericht wordt. De pins moeten in een meer horizontale als verticale stand staan. De uiteinden van de pins, die voor het richten bedoeld zijn, moeten in rechte verticale lijn onder elkaar staan.
d. Releases zijn toegestaan.
e. Het gebruik van een kisser of een peepsight is toegestaan, maar niet tegelijk. Geen enkele vorm van beeld-vergroting (bv. lens), in of aan de peepsight bevestigd, is toegestaan.
f. Pin-guards (beschermring op het vizier om de pins te beschermen) zijn toegestaan, mits de afstand tussen de binnenkant van de guard en de bovenste pin groter is als de afstand tussen de 2 bovenste pins.
g. Alle andere regels van Bowhunter klasse (Artikel IV, paragraaf E.4) gelden ook voor de Bowhunter Unlimited-klasse.

6. <u>Bowhunter Limited (BL)</u>

a. Dezelfde regels als bij de Bowhunter Unlimited (Artikel IV, paragraaf E.5) gelden ook voor de Bowhunter Limited klasse, met uitzondering van het gebruik van een release.

7. Longbow (LB)

   a. Een één- of tweedelige rechte boog (bij een tweedelige boog moeten de delen in het handvat aan elkaar bevestigd worden), van welke soort materiaal dan ook, die in opgespannen toestand een continu unidirectionele curve heeft (D-vorm), die als volgt te controleren is:
      De afstand tussen de pees en booglat moet steeds kleiner worden naarmate men verder van het handvat, richting latuiteinde, meet . Bij twijfel kan men een draad over de lat leggen vanaf de versterking van het lat-uiteinde (als er geen versterking op de lat is aangebracht moet de draad tegen het punt gelegd worden waar de pees in de peesgroef ligt) tot aan het einde van het middenstuk. Deze draad moet over de gehele afstand de lat blijven raken.
   b. De versterking van het lat-uiteinde mag niet hoger zijn dan 20mm, gemeten vanaf het bovenste oppervlak van de lat. De versterking mag tevens niet langer zijn dan 50mm, gemeten vanaf de peesgroef richting het middenstuk.
   c. De boog mag een venster en een pijlsteun hebben. Het venster moet van onder naar boven, in een schuine lijn geleidelijk overgaan in de bovenlat. Het punt waar venster en bovenlat samenkomen moet afgerond zijn. Het venster mag niet voorbij het verticale midden van de boog komen.
   d. De binnenkant van de boog, handvat, venster en pijlsteun moeten vrij zijn van markeringen en andere oneffenheden die voor het richten gebruikt kunnen worden.
   e. Toevoegingen aan de boog met als doel stabilisatie, nivellering, trekkrachtreductie, richten en/of treklengtecontrole zijn niet toegestaan.
   f. Er is maar één permanent nockpunt, gemarkeerd met 1 of 2 nockpunt-ringen, toegestaan.
   g. Pees-dempers moeten zich minimaal 12 inch (30 cm) boven en onder het nockpunt bevinden.
   h. Alleen houten pijlen met natuurveren, van dezelfde lengte(met een marge van 25mm) en dezelfde veer en punt, ongeacht kleur, zijn toegestaan. De pijlen moeten vrij zijn van markeringen en andere oneffenheden, die voor het richten gebruikt kunnen worden.
   i. De boog moet met de mediterrane grip (wijsvinger boven en middel- en ringvinger onder de pijl) geschoten worden. In het geval van een handicap kan er dispensatie aangevraagd worden.
   j. Bogen die niet aan bovenstaande regels voldoen zullen als Bowhunter Recurve, of een andere klasse waar de boog wel aan voldoet, worden geclassificeerd.

8. Historical Bow (HB)

   a. De acceptatie van de klassieke boog (Historical Bow of Primitive bow) is gebaseerd op een geaccepteerd design en gebruik in de periode voor 1900.
   b. Er wordt geen onderscheid gemaakt tussen de verschillende soorten boogontwerpen en gebruikte materialen.
   c. Er wordt alleen een volwassenen-klasse erkend.
   d. De boog moet bestaan uit hout of samengevoegde natuurlijke materialen.
   e. De boog mag zowel een venster als pijlsteun bevatten, mits de boog voldoet aan de eisen genoemd in punt 8a.
   f. De boog moet gemaakt zijn van hout of materialen die werden gebruikt tijdens de historische periode waarin de boog gebruikt werd. Moderne materialen zoals carbon, glasvezel en epoxy mogen niet gebruikt worden. Het gebruikt van

historische lijmen zoals botlijm en harslijm is niet toegestaan. Slechts moderne lijmen of andere bevestigingsmaterialen mogen gebruikt worden voor middenstuk en latten.

g. Het standaard peesmateriaal is polyester. Historische(vlas, natuurpees) en modern peesmaterialen(Kevlar, etc) mogen niet gebruikt worden.
h. Alleen houten pijlen met natuurveren, van dezelfde lengte(met een marge van 25mm) en dezelfde veer en punt, ongeacht kleur, zijn toegestaan. De pijlen moeten vrij zijn van markeringen en andere oneffenheden, die voor het richten gebruikt kunnen worden. Nocks die uit de schacht gesneden zijn moeten versterkt zijn met geschikte materialen.
i. Accessoires zoals geweven nockpunten en duimringen zijn toegestaan, mits het gebruik ervan historisch correct is.
j. De bewijslast aangaande historische correctheid van het materiaal ligt bij de schutter. De schutter moet gedocumenteerd bewijs laten zien als de technische staf(scheidsrechters, boogcontrole) daarom vraagt.

E. Klassen

1. Professioneel, Alleen Volwassenen

Een schutter wordt gezien als professioneel als deze actief meedoet in het professionele circuit.
De IFAA onderscheidt 3 verschillende boogklassen:

Unlimited	- Geen restricties.
Compound Limited	- Geen releases toegestaan.
Recurve Limited	- Geen releases toegestaan.

Er is een aparte competitie voor mannen en vrouwen.
Een professionele schutter mag weer in de amateurklasse meedoen als hij of zij 1 jaar lang niet aan professionele wedstrijden heeft meegedaan.

2. Amateurs – Volwassenen, Veteranen, Junioren en Aspiranten

Alle schutters die lid zijn van een bij de IFAA aangesloten organisatie worden als amateur gezien, totdat hij of zij voldoet aan, de door de IFAA opgestelde, aan professionele schutters gestelde eisen.

Volwassenen mannen en vrouwen:

Barebow Recurve en Barebow Compound	BBR en BBC
Freestyle Limited Recuve en Freestyle Limited Compound	FSR en FSC
Freestyle Unlimited	FU
Bowhunter Recurve en Bowhunter Compound	BHR en BHC
Bowhunter Umlimited	BU
Bowhunter Limited	BL
Longbow	LB
Historical Bow	HB

Veteranen mannen en vrouwen:
Schutters die de leeftijd van 55 jaar hebben op of voor de eerste dag van wedstrijden mogen kiezen of ze in de volwassenen of veteranenklasse meedoen (meedoen in beide klassen is niet toegestaan). De keuze om als veteraan mee te doen is niet bindend voor toekomstige wedstrijden. De keuze kan elke keer opnieuw gemaakt worden. Bewijs van

leeftijd is verplicht. In de veteranenklasse is geen classificatiesysteem. De boogklassen zijn dezelfde als voor volwassenen.

Junioren, jongens en meisjes tussen de 13 en 16 jaar oud:

Barebow Recurve en Barebow Compound	BBR en BBC
Freestyle Limited Recurve en Freestyle Limited Compound	FSR en FSC
Freestyle Unlimited	FU
Bowhunter Recurve en Bowhunter Compound	BHR en BHC
Bowhunter Unlimited	BU
Bowhunter Limited	BL
Longbow	LB

Aspiranten, jongens en meisjes jonger dan 13 jaar:

Barebow Recurve en Barebow Compound	BBR en BBC
Freestyle Limited Recurve en Freestyle Limited Compound	FSR en FSC
Freestyle Unlimited	FU
Longbow	LB

3. <u>Boogklassen tabel</u>
   Een overzicht van alle beschikbare klasse is in onderstaand overzicht te zien.

	Volwassenen		Veteranen		Junioren		Aspiranten	
	Dames	Heren	Dames	Heren	Dames	Heren	Dames	Heren
Barebow-Recurve	AFBBR	AMBBR	VFBBR	VMBBR	JFBBR	JMBBR	CFBBR	CMBBR
Barebow-Compound	AFBBC	AMBBC	VFBBC	VMBBC	JFBBC	JMBBC	CFBBC	CMBBC
Freestyle Limited Recurve	AFFSR	AMFSR	VFFSR	VMFSR	JFFSR	JMFSR	CFFSR	CMFSR
Freestyle Limited Compound	AFFSC	AMFSC	VFFSC	VMFSC	JFFSC	JMFSC	CFFSC	CMFSC
Freestyle Unlimited	AFFU	AMFU	VFFU	VMFU	JFFU	JMFU	CFFU	CMFU
Bowhunter Recurve	AFBHR	AMBHR	VFBHR	VMBHR	JFBHR	JMBHR		
Bowhunter Compound	AFBHC	AMBHC	VFBHC	VMBHC	JFBHC	JMBHC		
Bowhunter Unlimited	AFBU	AMBU	VFBU	VMBU	JFBU	JMBU		
Bowhunter Limited	AFBL	AMBL	VFBL	VMBL	JFBL	JMBL		
Longbow	AFLB	AMLB	VFLB	VMLB	JFLB	JMLB	CFLB	CMLB
Historical Bow	AFHB	AMHB	VFHB	VMHB				
Professioneel Umlimited	PFFU	PMFU						
Professioneel Limited	PFFSR	PMFSR						
Professioneel Limited	PFFSC	PMFSC						

F. <u>Wedstrijd officials</u>

1. Wedstrijd officials zoals Wedstrijdleider, baancapitein, (technische) controleurs zullen worden aangewezen.
2. Door de organisatie zal er voorafgaand aan de wedstrijd een boogcontrole gehouden worden. De boogcontrole wordt gedaan door minimaal 2 schutters die kennis van (boog) uitrusting hebben. De technische staf op IFAA wereld en regionale wedstrijden moet worden goedgekeurd door de Vice-President van de IFAA.
3. Op elke wedstrijd moet een veldcapitein worden aangesteld door de organisatie en/of wedstrijdleider. Zijn of haar taken zijn:
   a. Groepindeling.
   b. Aanstellen van groepshoofd en 2 personen die de scores bijhouden.

c. Aanstellen van baancapiteins die zijn of haar taken waarnemen op de individuele banen.
d. Baanindeling.
e. De mogelijkheid om een tijdslimiet in te stellen, per doel of per parcours als een wedstrijd op een bepaalde tijd afgelopen moet zijn.
f. Zorg dragen dat bij alle doelen voldoende nieuwe blazoenen liggen om oude blazoenen te vervangen.

4. De taken van het groepshoofd zijn het bepalen van de schietvolgorde in de groep en het beslissen van discussies. Zijn of haar beslissing over een pijl is definitief, met uitzondering van zijn of haar eigen pijlen waarbij de eerste schrijver de beslissing maakt. Het groepshoofd beslist ook of een blazoen voor aanvang van het schieten vervangen dient te worden.
5. De personen die de scores bijhouden doen dit bij elk doel. Ze tellen de scores bij elk doel op en vergelijken deze met elkaar.

G. Wedstrijdregels

1. Algemene wedstrijdregels
    a. Alle bogen en materiaal moeten worden geïnspecteerd en als zodanig gemarkeerd voor de wedstrijd. Elke schutter presenteert zijn/haar uitrusting aan de Technische Controle op een aangegeven plaats en tijdstip. Het is de verantwoordelijkheid van de schutter om zijn/haar uitrusting aan de regels te laten voldoen. Mocht de schutter hierbij in gebreke blijven, kan een andere schutter hierop protesteren, hetgeen kan leiden tot diskwalificatie.
    b. Junioren schieten in hun eigen groepen.
    c. Aspiraten schieten in hun eigen groepen, begeleid door een niet-deelnemende verantwoordelijke volwassene. Laatstgenoemde persoon mag een van de schrijvers van de groep zijn.
    d. Schutters mogen niet meerdere malen meedoen aan een wedstrijd, tenzij expliciet anders aangegeven.
    e. Deelnemende schutters mogen niet op trainingsdoelen schieten gedurende de wedstrijd, tenzij tijdens een officiële pauze.
    f. Schutters moeten tijdens de hele duur van het toernooi schieten, zoals beschreven in de toernooiomschrijving. Als een schutter een wedstrijd niet afmaakt, telt zijn/haar score niet mee.
    g. De beslissing om een toernooi of deel daarvan af te gelasten, is een gedeelde beslissing tussen de Vicepresident van de IFAA(of een gedelegeerd vertegenwoordiger bij afwezigheid), de wedstrijdleiding en de Veldcaptain.
    h. Schutters mogen, terwijl ze uittrekken op het horizontale vlak, hun booghand niet boven hun hoofd houden.

2. Wedstrijdregels voor outdoor

    a. Schutters mogen niet schieten in groepen kleiner dan drie, of groter dan zes schutters. Een groep heeft bij voorkeur vier schutters. Bij Veldwedstrijden kunnen maximaal 6 schutters per baan meedoen (168 deelnemers bij 28 doelen). Bij 3D wedstrijden kunnen maximaal 8 schutters per baan meedoen (224 deelnemers bij 28 doelen). Als het voorkomt dat er in een boogklasse meer dan het maximale aantal deelnemers per parcours meedoet zal deze worden verdeeld in 2 gelijke groepen. Beide groepen schieten dezelfde ronde op een ander parcours. In het geval van een 3D wedstrijd worden een IFAA 3D standaard ronde en een IFAA 3D hunter ronde

b. De schietvolgorde wordt bepaald door onderlinge overeenkomst.
c. Op baan 1 en 15 wordt de schietvolgorde veranderd. De schutter die als eerste schoot zal vanaf nu als laatste schieten. De schutter die als laatste schoot zal vanaf nu al eerste schieten. De schutters die aan de rechterkant schoten zullen nu aan de linkerkant schieten. De schutters die aan de linkerkant schoten zullen nu aan de rechterkant schieten.
d. Banen met 1 positiemarker(plok):
   Schutters staan ten opzicht van het doel altijd achter de marker. Een schutter dient altijd minimaal 1 voet maximaal 6 inch (15 centimeter) achter de marker te hebben of maximaal 3 voet (90 centimeter) link of recht van de marker. Bij alle animal rondes, met bekende of onbekende afstanden zijn er 2 markers.

   Banen met 2 positiemarkers (plokken):
   Schutters staan ten opzicht van het doel altijd achter de marker. Een schutter dient altijd minimaal 1 voet maximaal 6 inch (15 centimeter) achter of naast de marker te hebben.

e. Een groep mag geen andere groep ophouden tijdens het zoeken naar pijlen. Een schutter dient hiervoor genoeg pijlen bij zich te hebben.
f. Schutters mogen niet trainen of inschieten op doelen die worden gebruikt voor de wedstrijd. Doelen louter voor training en inschieten moeten beschikbaar gesteld worden.
g. Als een groep een andere ophoudt, mogen de tweegroepshoofden onderling beslissen om de opgehouden groep voor te laten.
h. Als een schutter, met toestemming van het groepshoofd, de schietbaan verlaat, mag deze later weer terugkeren naar zijn groep en de wedstrijd uitschieten. Zijn groep mag wachten op zijn terugkomst, maar moet andere groepen voor laten gaan. Het groepshoofd bepaalt hoe lang de groep wacht, zolang dit redelijk blijft. Hierna moet de groep zijn weg vervolgen. Eventueel kan de missende schutter na toestemming van de Veldcaptain de doelen inhalen.
i. Bij slecht weer gaat het toernooi door, tenzij de Veldcaptain anders aangeeft. Schutters die voortijdig de baan verlaten hebben, worden gediskwalificeerd.
j. Doelen worden geschoten in de bepaalde volgorde. Weggelaten doelen worden overgeslagen als de Baancaptain daartoe beslist.
k. Groepen mogen andere groepen niet benaderen of zich daarmee mengen.
l. Mocht de uitrusting van een schutter defect raken, mag de betreffende schutter na oplossing van het probleem(door reparatie of het gebruik van ander goedgekeurd materiaal) vier proefpijlen schieten onder de supervisie van Veld- of Schietbaancaptain.
m. Bij doelen met onbekende afstanden, mag een schutter optische hulpmiddelen gebruiken zolang deze niet gebruikt kunnen worden om schietafstanden of –hoeken te kunnen meten. Dergelijke hulpmiddelen moeten handmiddelen zijn en mogen geen obstakel vormen voor andere schutters.
   Elektronische middelen mogen niet aanwezig zijn in deze optische apparatuur. Optische hulpmiddelen moeten geïnspecteerd en als zodanig worden gemarkeerd door de Technische Controle. Deze markering mag niet verwijderd worden. Camera's mogen nooit gebruikt worden als afstandsmeters, en slechts in de rol van camera nadat alle schutters klaar zijn met schieten.

H. Scores

1. Algemene scoreregels

a. Pijlen in het doel of doelpak mogen niet aangeraakt worden totdat hiervan de scores genoteerd zijn. Pijlen die door het blazoen(of frontoppervlak) zijn geschoten maar nog wel in het doelpak zitten, morgen door de Baancaptain of plaatsvervanger (die de pijl niet zelf heeft geschoten) teruggeschoven worden, om vervolgens de score te bepalen.
b. Als een pijl een tellend deel raakt maar afketst of volledig door doel of doelpak vliegt, moet een volgende, specifiek gemarkeerde, pijl geschoten worden.
c. Een pijl die een andere pijl in het doel raakt en daarin blijft zitten, heeft dezelfde score als de laatstgenoemde pijl. Pijlen die afketsen op andere pijlen krijgen punten naar eigen positie.
d. Als een lijn op een doelpak of 3D-doel twee scorezones(bijvoorbeeld de kill) scheidt, maakt de lijn deel uit van de laagst tellende zone. Waar er geen lijn is, moet de pijl hoger tellende score raken om ook deze hogere score te halen. De positie van de schacht aan het oppervlak bepaalt de score. Pijlen die een 3D-doel in een haarlijn raken en als volgt niet blijven zitten, tellen niet. Ook zal geen volgende pijl geschoten worden.
e. Bij 3D-doelen tellen pijlen in de base, afgetekende delen, standaard, horens en geweien niet.
f. De schutter mag slechts vier keer uittrekken voordat een pijl daadwerkelijk geschoten wordt. Mocht de pijl niet geschoten zijn, telt deze als een misser. De enige uitzondering op deze regel is die in een gevaarlijke situatie. De Baancaptain(of de eerste schrijver als de Baancaptain de schutter is) bepaalt dit.
g. Gelijkspel met invloed op prijzen wordt opgelost met een tie-break. Deze tie-break moet geschoten worden nadat deze zijn geverifieerd door de wedstrijdleiding, onder supervisie van de Veldcaptain. Een tie-break moet altijd worden geschoten op de laatste dag van het toernooi.

2. Scoreregels voor outdoor

a. Op alle doelen in een ronde met bekende afstanden waarbij de afstand minder als 50 meter is mogen pijlen na elke schutter geteld en getrokken worden. Dit om schade aan pijlen te voorkomen. Het groepshoofd en beide schrijvers moeten naar het doel gaan om de score te noteren.
b. Bij een gemiste pijl mag een schutter nog een pijl schieten, als de gemiste pijl nog gepakt kan worden door de schutter, vanaf de schietpositie.
c. Afketsers welke via de grond in het doel komen tellen niet.
d. Een schutter die vanaf de verkeerde schietpositie of op het verkeerde doel schiet, krijgt geen score voor die pijl. Een volgende pijl mag niet geschoten worden.

Artikel V Officiële rondes

A. Animalronde (bekende afstanden)

1. Doelen
a. De doelen voor deze ronde zijn dierblazoenen met de scorezone verdeeld in 2 delen. De hoogste score langwerpig terwijl de laagste score het gebied tussen de

hoogste score en buitenste haar of veren lijn. Het gebied buiten de haar of veren lijn kent geen score.

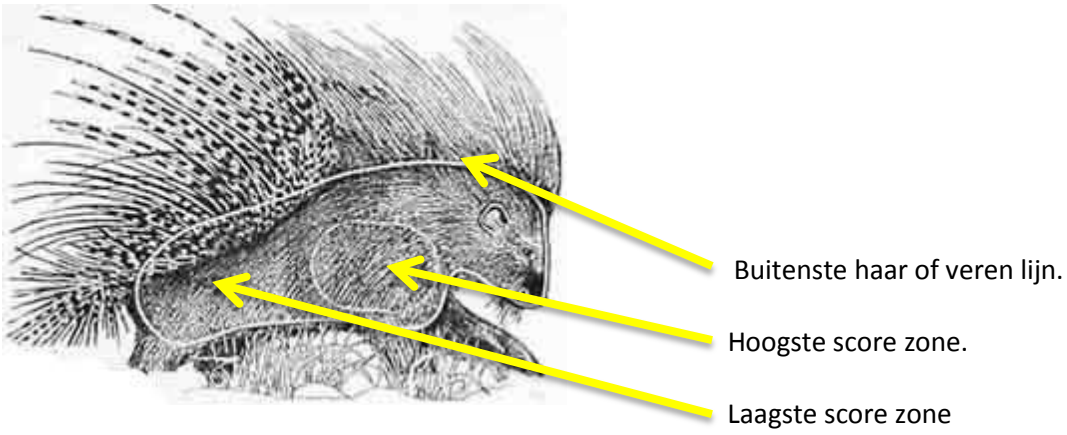
b. Het hoogste scoregebied voor groep 1 blazoenen is 23 cm hoog en 36 cm lang met afgerond hoeken.
c. Het hoogste scoregebied voor groep 2 blazoenen is 18 cm hoog en 25 cm lang met afgerond hoeken.
d. Het hoogste scoregebied voor groep 3 blazoenen is 10 cm hoog en 18 cm lang met afgerond hoeken.
e. Het hoogste scoregebied voor groep 4 blazoenen is 5 cm hoog en 8 cm lang met afgerond hoeken.
f. Alle hoge scoregebieden zullen de vorm hebben die in overeenstemming is met Artikel 13B uit de beleidsregels.

2. <u>Schietposities</u>
   a. Er kunnen maximaal 3 pijlen worden geschoten, maar zodra het doel geraakt is hoeft er niet verder geschoten te worden.
   b. Een schutter mag niet meer schieten als deze voor de marker is geweest.
   c. Een pijl moet duidelijk gemarkeerd zijn met 1, 2 of 3 ringen op het achterste gedeelte van de pijl. Pijlen moet in oplopende volgorde worden geschoten. Als een schutter in een afwijkende volgorde schiet moet dit overlegd worden met het groepshoofd.
   d. Junioren schieten de groep 1 blazoenen vanaf volwassenen marker die het dichtst bij het doel staat.
   e. De schutters schieten in wisselende volgorde. De schutter die het doel als laatste geschoten heeft zal het volgende doel als eerste schieten.

3. Alle markers zullen geel gekleurd zijn.

4. <u>Score</u>

	Kill	Treffer
1e pijl	20	18
2e pijl	16	14
3e pijl	12	10



B. Animalronde (onbekende afstanden)

1. De standaard unit is 28 doelen zoals bij de Animalronde met bekende afstanden, maar zonder zichtbare afstanden op de markers.
2. De doelen zijn gelijk aan die van de Animalronde met bekende afstanden.
3. Schietposities zijn gelijk aan die van de Animalronde met bekende afstanden, maar zonder afstanden.
4. Score is gelijk aan die van de Animalronde met bekende afstanden.
5. Verrekijkers die voldoen aan de regels uit Artikel IV, Paragraaf H2e zijn toegestaan.

C. IFAA 3D hunterronde (1 pijl)

1. Doelen

Alleen driedimensionale doelen zoals gedefinieerd in Artikel 12C van de sectie Beleid mogen worden gebruikt voor een hunterronde.

2. Aantal doelen

Een ronde bestaat standaard uit 28 doelen.

3. Schietposities

De afstanden tot de doelen zijn onbekend maar zullen binnen de onderstaande maximumafstanden blijven.

Doel categorie	Maximumafstand		
	Volwassenen	Junioren	Aspiranten
1	55 meter, 60 yard	46 meter, 50 yard	27 meter, 30 yard
2	41 meter, 45 yard	41 meter, 45 yard	23 meter, 25 yard
3	32 meter, 35 yard	32 meter, 35 yard	18 meter, 20 yard
4	18 meter, 20 yard	18 meter, 20 yard	9 meter, 10 yard

De schutters schieten in wisselende volgorde. De schutter die het doel als laatste geschoten heeft zal het volgende doel als eerste schieten.

4. Score

Per doel wordt per schutter maar 1 pijl geschoten.

Kleine kill	20
Grote kill	16
Treffer	10

D. IFAA 3D standaardronde (2 pijlen)

1. Doelen

Alleen driedimensionale doelen zoals gedefinieerd in Artikel 12C van de sectie Beleid mogen worden gebruikt voor een standaardronde.

2. Aantal doelen

Een ronde bestaat standaard uit 28 doelen.

3. Schietposities

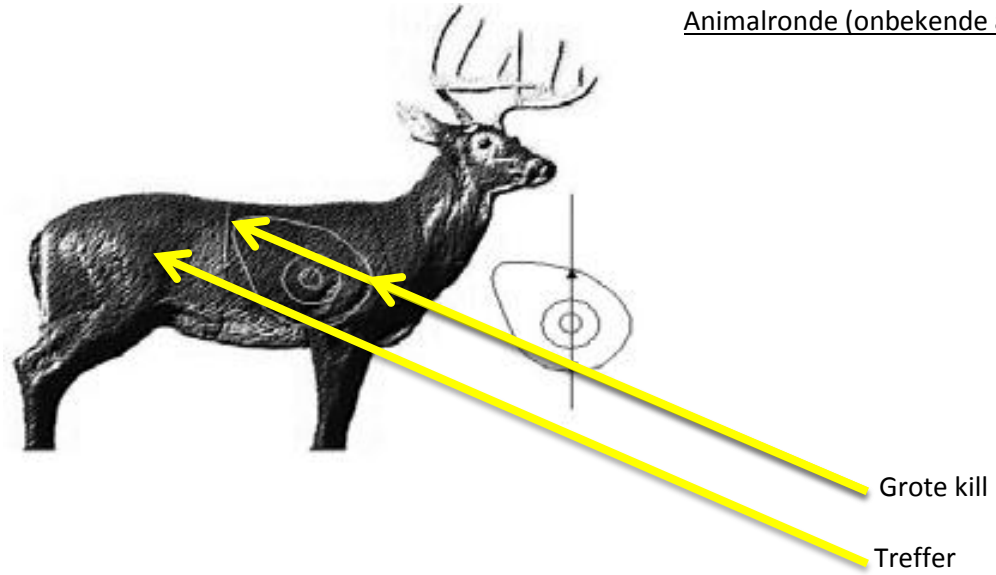
Per doel zullen 2 schietposities op verschillende afstanden gemarkeerd worden. De maximale afstand tot het doel en de schietvolgorde is hetzelfde als bij een IFAA 3D Hunterronde (1pijl).

4. Score

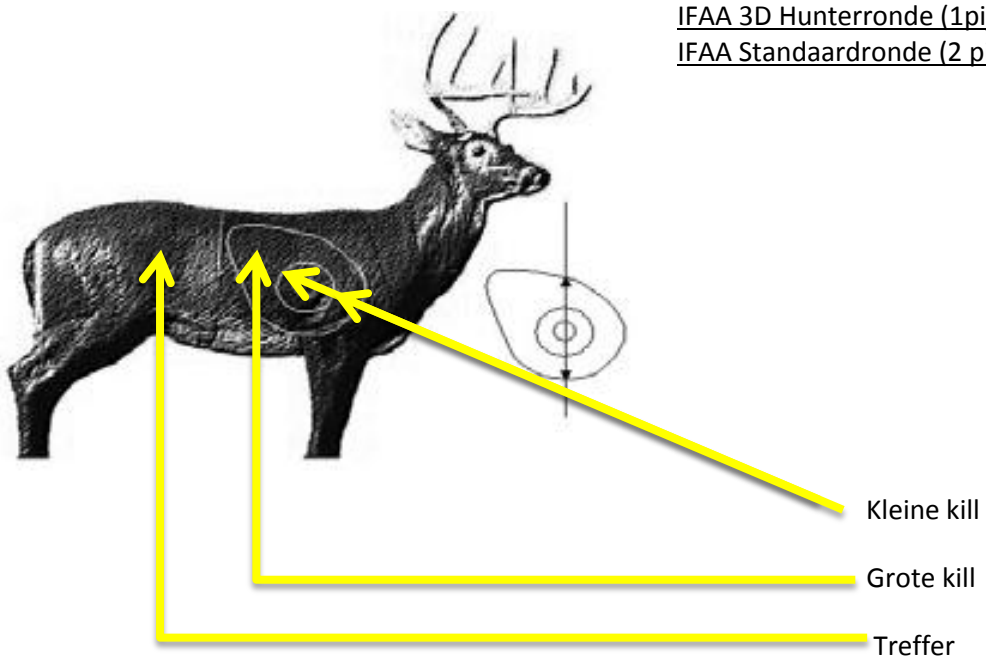
Per doel worden per schutter 2 pijlen geschoten, 1 van elke schietpositie.

Kleine kill	10
Grote kill	8
Treffer	5

Animalronde (onbekende afstanden)



IFAA 3D Hunterronde (1pijl)
IFAA Standaardronde (2 pijlen)



Artikel VI Parcoureisen

A. Algemene eisen

1. Schietafstanden moeten voldoen aan het reglement van de betreffende ronde.
2. Alle schietafstanden zijn nauwkeurig met een tolerantie van 6”(15cm). Deze afstand wordt gedefinieerd als de afstand van de schutterskant van de marker tot het midden van het doel(pak).
3. Alle doelen/doelpakken moeten stabiel zijn, zodat deze niet om kunnen vallen.
4. Schietbanen moeten vrij zijn, zodat geschoten pijlen geen takken of blaadjes raken.
5. Elke persoon, ongeacht lengte, moet het doel volledig, duidelijk kunnen zien.
6. Looppaden moeten nooit direct achter een schietbaan lopen. Paden die de schutters wegvoeren van een doel, moeten een hoek volgen die de schutters toestaat snel uit de schietzone te lopen. De looproute en schietbanen moeten duidelijk gemarkeerd zijn en adequate wegwijsbordjes moeten geplaatst worden.
7. Doelpakken moeten zo geplaatst worden dat misgeschoten pijlen geen gevaar vormen voor anderen. Geen doel mag pijlen doorlaten, of (deels) gemaakt zijn van een materiaal dat pijlen beschadigt of ze makkelijk terug- of afketst.
8. Er moet een trainingsbaan zijn met minimaal 2 doelpakken voor elke veldafstand. De blazoenen dienen dezelfde te zijn als die in de komende ronde(s) geschoten moeten worden. Er moet Een aparte trainingsbaan met minimaal 5 doelpakken voor de aspiranten zijn. Ook hier moeten de juiste blazoenen beschikbaar zijn.
   De trainingsbaan moet minimaal 3 dagen voor aanvang van de wedstrijd gereed zijn zal gedurende de hele wedstrijd beschikbaar blijven. De organisatie mag het gebruik van de trainingsbaan beperken tot de tijdsperiodes waarin de wedstrijd niet bezig is.
   Er moet altijd een baancapitein aanwezig zijn.

B. Veiligheidseisen

1. Een baan mag pas goedgekeurd worden als deze volledig veilig is naar de mening van de Baaninspecteur.
2. Als een doel zo gepositioneerd is dat zich hierachter een pad, gebouw of doel bevindt, moet een adequate backstop geplaatst worden.
3. Geen paden of wegen mogen achter de trainingsbaan liggen.
4. De afstand tussen twee parallelle schietbanen beslaat een minimum van 25voet(7,6meter). Deze afstand hangt ook af van terreinomstandigheden en baanlengte. Hoe dan ook moet deze afstand absolute veiligheid garanderen.

C. Goedkeuring en procedure

1. Parcoursen moeten jaarlijks geïnspecteerd en goedgekeurd worden. Veranderingen zijn niet toegestaan zonder toestemming van de baancapitein.
2. Op een IFAA wereld of lokaal kampioenschap of elk ander door de IFAA gesponsord toernooi moet het parcours door de IFAA worden goedgekeurd. De officiële goedkeuring wordt gegeven door de Vicepresident van de IFAA of door zijn/haar vertegenwoordiger.

3. Voor door de IFAA toegewezen toernooien zal de goedkeuring van het parcours gedaan worden door de in de wereldraad zittende persoon voor het betreffende land. Deze goedkeuring zal enkel voor het betreffende toernooi zijn.